

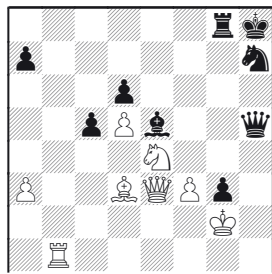
РЕШЕНИЯ К ГЛАВЕ «НАЙДИ ВЫИГРЫШ»

ПРИМЕРЫ ИГРЫ АНДРЕЯ ВОЛОКИТИНА

1

При разноцветных слонах сторона, которая ведет атаку на короля, получает дополнительные бонусы.

32...♖h5!-+.



33.♚h1. Ход 33.♚g1 отодвигает летальный исход, но не способствует выздоровлению.

33...♖h1+! Непредвиденный сюрприз. Играя ладьей на h1, Касымжанов ориентировался на вариант 33...♖h2+?? 34.♚h2 gh+ 35.♙h1=.

34.♙h1 g2+ 35.♙g1 ♕d4 36.♖d4+ cd 37.♕d6? (37.f4 ♖g4-+) **37...♕g5!** После этого пациента уже не спасти. 0-1.

2

20.♚e6+!!+- (рассеивая иллюзии про надежную защиту черного короля) **20...fe.** Спасения нет: 20...de 21.d7+ или 20...♙f8 21.♚e5! ♖f2 (21...♖c8 22.♚e7 ♕:f3 23.♖b3) 22.♕e7+ ♕g8 23.♕h4+-.

21.♖g6+ 1-0 (21...♙f8 22.♕e7+ ♙g8 23.♕f6 ♚h7 24.♖e8#).

3

Редко встретишь позицию, где возможно выиграть партию, пожертвовав ферзя двумя различными способами! Интересно, какой избрали вы?

21.♕e6!! (21.♖f7+!? ♚f7 22.♕g6 ♕f8 23.♕f7+-) **21...♕f4 22.♕g7+! ♕e7 23.♕f5+ ♕e8** (23...♕e6 24.♕f4#) **24.♕d6+ ♕e7 25.♕h4+ 1-0** (25...f6 26.♚h7+ ♚f7 27.♚f7+ ♕e6 28.♕f4#).

4

Не верится, что этот эндшпиль закончится через четыре хода. Не допустив ни одной ошибки, черные вынуждены были признать свое поражение.

38.♕d3!+- ♕b6 39.c4+! (трудно было догадаться, что главным персонажем станет неприметная пешка c3) **39...♙a6 40.c5 ♕d5 41.♕b4+ 1-0.**

5

Для того чтобы поймать добычу, слон отправляется в засаду: **22.♕d3! ♕e5 23.♚h4! ♕g8 24.♕c4+ ♚f7 25.♖h7+ ♕f8 26.♖g6 1-0.**

6

Черные потирают руки, видя короля в матовой сети. Но чтобы плод созрел, необходимо создать «тепличные условия».

41... ♖g1 + 42. ♔c1 ♜e1!
(создавая угрозу, от которой нет спасения) **43.h4** (43. ♜b3 ♜e4+ 44. ♜c2 ♜a1+ 45. ♔a1 ♜c2—+) **43... ♜a1 + 44. ♔a1 ♜a5 + 0-1.**

7

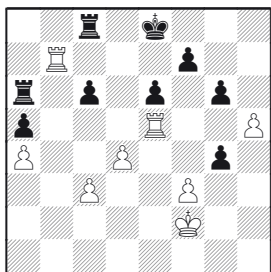
20. ♔f7 +!!+. Типичная идея в нетипичном исполнении. Жертва на f7 встречается часто при атаке на нерокировавшегося короля. Но оказывается, что необходимо быть бдительным и после рокировки. Недаром говорят: «Излишняя уверенность обычно ведет к беде».

20... ♜f7 (20... ♔f7 21. ♜b3+ ♔g6 22. ♘e6+—) **21. ♘e6 ♜e8 22. ♘c7 ♜f8 23. ♘a8 e5 24.de ♘e5 25. ♘b6 ♔f5 26. ♜a6 ♔d3 27. ♜a8 1-0.**

8

Борьба за центр — важный элемент шахматной стратегии. Но в данной позиции централизованная белая ладья озабочена совсем другим: она хочет без приглашения прорваться в гости к черному королю. Оказывается, еще существует и борьба за периферию!

30.g4! hg 31.h5!+—.



Стучитесь, и вам откроют!

31...gf 32.hg fg 33. ♜e6+. Белые так настойчиво рвались через черный ход, что пришлось открывать парадные ворота.

33... ♔f8 34. ♜f6+ ♔g8 35. ♜g6+ ♔f8 36. ♔f3 ♜aa8 37. ♔f4 c5 38.d5 ♜e8 39. ♜h7 c4 40. ♜h8+ ♔f7 41. ♜e8 ♜e8 42. ♜c6 ♜h8 43. ♔e5 1-0.

9

Перед чемпионатом Европы мало кто мог предположить, что 15-летний международный мастер будет находиться среди лидеров. Каждый гроссмейстер считал своим долгом исправить недоразумение, не считаясь с желаниями юного нарушителя табели о рангах. Поэтому партии получались захватывающими, в чем можно убедиться, взглянув на пылающую диаграмму.

39... ♜bd6?? Упуская чудесную возможность **39... ♜h2+!! 40. ♔h2 ♜h6!!** Фантастика! Спасения нет: **41. ♜f2** (41. ♜d6 ♜d6 42. ♜d6 ♜h2#; 41. ♜d2 ♜h2+ 42. ♜h2 ♜c5—+) **41... ♜h2+ 42. ♜h2 ♘h2—+.**

40. ♜d6 ♜d6 41. ♜d6 ♜d6 42. ♔d6 a2 43. ♘a1 ♘d4 44. ♔g2 1-0.

10

Михаил Ботвинник полагал, что Макс Эйве любит делать длинные ходы ферзем вследствие своего высокого роста. Исходя из такой логики, белым не хватило антропометрических данных, для того чтобы в сильном цейтноте «поднять» правильный ход через всю доску!